



**H. AYUNTAMIENTO DE TULUM**  
**TESORERÍA MUNICIPAL**  
**DIRECCIÓN DE INGRESOS**

**LICENCIA DE FUNCIONAMIENTO**

NÚMERO: 5982

NOMBRE DEL CONTRIBUYENTE:		R.F.C.:
NOMBRE COMERCIAL: SOCIAL ZONE (RENTA DE VIDEOJUEGOS)		CLAVE CATASTRAL:
ACTIVIDAD: COMERCIO EN GENERAL ZONA B		
DIRECCIÓN CALLE LUNA NORTE MZ 3 LT 8 ENTRE CALLE TAURO Y AV. TULUM PTE . Colonia: TULUM CENTRO		
HORARIO: LUNES A DOMINGO de 10:00 a 23:00 de a	INICIO DE ACTIVIDADES: 13/08/2019	TESORERO MUNICIPAL
USO DE SUELO: 3019	EXPIRA: 31/12/2019	DIRECTOR DE INGRESOS
LICENCIA DE BEBIDAS ALCOHÓLICAS: -----		

Esta licencia de funcionamiento tiene una vigencia anual y deberá renovarse en los meses de enero y febrero de cada año y solo ampara el funcionamiento del establecimiento con el giro arriba señalado, conforme a la Ley de Hacienda del Municipio de Tulum, Quintana Roo. Así mismo, deberá permanecer en un lugar visible como lo establece el artículo 68, fracción III del Código Fiscal Municipal del Estado de Quintana Roo.

**MANTENER EN UN LUGAR VISIBLE**



**H. AYUNTAMIENTO DE TULUM**  
**TESORERÍA MUNICIPAL**  
**DIRECCIÓN DE INGRESOS**

**LICENCIA DE FUNCIONAMIENTO**

NÚMERO: 5982

NOMBRE DEL CONTRIBUYENTE:		R.F.C.:
NOMBRE COMERCIAL: SOCIAL ZONE (RENTA DE VIDEOJUEGOS)		CLAVE CATASTRAL:
ACTIVIDAD: COMERCIO EN GENERAL ZONA B		
DIRECCIÓN CALLE LUNA NORTE MZ 3 LT 8 ENTRE CALLE TAURO Y AV. TULUM PTE . Colonia: TULUM CENTRO		
HORARIO: LUNES A DOMINGO de 10:00 a 23:00 de a	INICIO DE ACTIVIDADES: 13/08/2019	TESORERO MUNICIPAL
USO DE SUELO: 3019	EXPIRA: 31/12/2019	DIRECTOR DE INGRESOS
LICENCIA DE BEBIDAS ALCOHÓLICAS: -----		

Esta licencia de funcionamiento tiene una vigencia anual y deberá renovarse en los meses de enero y febrero de cada año y solo ampara el funcionamiento del establecimiento con el giro arriba señalado, conforme a la Ley de Hacienda del Municipio de Tulum, Quintana Roo. Así mismo, deberá permanecer en un lugar visible como lo establece el artículo 68, fracción III del Código Fiscal Municipal del Estado de Quintana Roo.

**MANTENER EN UN LUGAR VISIBLE**