



H. AYUNTAMIENTO DE TULUM TESORERÍA MUNICIPAL DIRECCIÓN DE INGRESOS

LICENCIA DE FUNCIONAMIENTO

NÚMERO: 5527

NOMBRE DEL CONTRIBUYENTE		R.F.C.:
NOMBRE COMERCIAL: SERVI FRESCO		CLAVE CATASTRAL:
ACTIVIDAD: TIENDAS DE ABARROTOS ZONA A		
DIRECCIÓN: CALLE SAGITARIO OTE. S/N ENTRE CALLE PLAYA AVENTURAS NTE. Y PRIVADA SAGITARIO Colonia: TULUM CENTRO		
HORARIO: LUNES A SABADO de 8:00 a 20:00 DOMINGO de 8:00 a 14:00	INICIO DE ACTIVIDADES: 21/11/2018	 TESORERO MUNICIPAL  DIRECTOR DE INGRESOS
USO DE SUELO: 192	EXPIRA: 31/12/2021	
LICENCIA DE BEBIDAS ALCOHÓLICAS: -----		

Esta licencia de funcionamiento tiene una vigencia anual y deberá renovarse en los meses de enero y febrero de cada año y solo ampara el funcionamiento del establecimiento con el giro en la señalada, conforme a la Ley de Hacienda del Municipio de Tulum, Quintana Roo. Así mismo, deberá permanecer en un lugar visible como lo establece el artículo 28, fracción III del Código Fiscal Municipal del Estado de Quintana Roo.

MANTENER EN UN LUGAR VISIBLE



H. AYUNTAMIENTO DE TULUM TESORERÍA MUNICIPAL DIRECCIÓN DE INGRESOS

LICENCIA DE FUNCIONAMIENTO

NÚMERO: 5527

NOMBRE DEL CONTRIBUYENTE		R.F.C.:
NOMBRE COMERCIAL: SERVI FRESCO		CLAVE CATASTRAL:
ACTIVIDAD: TIENDAS DE ABARROTOS ZONA A		
DIRECCIÓN: CALLE SAGITARIO OTE. S/N ENTRE CALLE PLAYA AVENTURAS NTE. Y PRIVADA SAGITARIO Colonia: TULUM CENTRO		
HORARIO: LUNES A SABADO de 8:00 a 20:00 DOMINGO de 8:00 a 14:00	INICIO DE ACTIVIDADES: 21/11/2018	 TESORERO MUNICIPAL  DIRECTOR DE INGRESOS
USO DE SUELO: 192	EXPIRA: 31/12/2021	
LICENCIA DE BEBIDAS ALCOHÓLICAS: -----		

Esta licencia de funcionamiento tiene una vigencia anual y deberá renovarse en los meses de enero y febrero de cada año y solo ampara el funcionamiento del establecimiento con el giro en la señalada, conforme a la Ley de Hacienda del Municipio de Tulum, Quintana Roo. Así mismo, deberá permanecer en un lugar visible como lo establece el artículo 28, fracción III del Código Fiscal Municipal del Estado de Quintana Roo.

MANTENER EN UN LUGAR VISIBLE