



H. AYUNTAMIENTO MUNICIPAL DE TULUM
DIRECCIÓN GENERAL DE DESARROLLO URBANO Y ECOLOGÍA
DIRECCIÓN DE DESARROLLO URBANO



**CONSTANCIA DE ZONIFICACION DE
USO DE SUELO**

Nº de expediente:	DDUCC 19-884		
Fecha de Autorización:	16 DIA	10 MES	2019 AÑO

DATOS DEL PROPIETARIO

NOMBRE: [REDACTED]

UBICACIÓN DEL PREDIO

REGIÓN:	MZA:	LOTE:	LOCALIDAD:	MUNICIPIO:
[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]
DOMICILIO: [REDACTED]				CLAVE CASTRAL: [REDACTED]

NORMATIVIDAD

-CON FUNDAMENTO EN EL PROGRAMA DE DESARROLLO URBANO DEL MUNICIPIO DE TULUM 2006-2030, PUBLICADO EN EL PERIÓDICO OFICIAL DEL ESTADO DE QUINTANA ROO, EL DÍA 9 DE ABRIL DEL 2008.

CLAVE DE USO DE SUELO:	HR (HABITACIONAL)				
DENSIDAD	CUARTOS POR HECTAREA	---	ALTURAS	METROS (h)	9.00
	VIVIENDAS POR HECTAREA	2.00 IV/HA		NIVELES (pisos)	2.00
LOTE TIPO	SUPERFICIE MINIMA DE TERRENO (M ²)	50.00	RESTRICCIONES	FRONTAL	6.00
	FRENTE MINIMO DE TERRENO (M ²)	50.00		LATERAL	4.00
COEFICIENTE DE APROVECHAMIENTO	COEFICIENTE DE OCUPACIÓN DE USO DE SUELO (C.O.S)	0.50		POSTERIOR	4.00
	COEFICIENTE DE UTILIZACIÓN DEL SUELO (C.U.S)	1.10		VIA PÚBLICA	6.00

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA:

SEGUN EL PLAN DE PROPIEDAD N°0068611 EL PREDIO SE UBICA EN EL ZONADO DE ANTONIO AY.

SUPERFICIE DEL LOTE: 465.93 M²

COSTO DE CONSTANCIA:

TOTAL: [REDACTED]

25 NOV 2019

PROPIETARIO [REDACTED]

DIRECCIÓN DE INGRESOS

ING. ENRIQUE [REDACTED] AYUDADO

DIRECCIÓN DE DESARROLLO URBANO

AYUNTAMIENTO DE TULUM, Q. ROO

C. GUSTAVO MALDONADO [REDACTED]

DIRECCIÓN GENERAL DE DESARROLLO URBANO Y ECOLOGÍA

AYUNTAMIENTO DE TULUM, Q. ROO

*ESTA CONSTANCIA NO LO EXIME DE CONTAR CON LAS AUTORIZACIONES ANTE OTRAS DEPENDENCIAS DE GOBIERNO FEDERAL, ESTATAL Y MUNICIPAL, ASÍ COMO LOS ESTUDIOS NECESARIOS PARA EVITAR CUALQUIER CONTINGENCIA.
 *ESTE DOCUMENTO NO TENDRÁ VALIDEZ COMO CONSTANCIA SI CARECE DE FIRMAS AUTORIZADAS Y SELLO DE LA DIRECCIÓN DE DESARROLLO URBANO Y TESORERÍA MUNICIPAL.
 *LA PRESENTE CONSTANCIA NO AUTORIZA MODIFICACIÓN, CONSTRUCCIÓN O ALTERACIÓN DEL PREDIO.

Recibi on [REDACTED]

25/11/19