



H. AYUNTAMIENTO MUNICIPAL DE TULUM
RECCIÓN GENERAL DE ORDENAMIENTO AMBIENTAL
URBANO Y CAMBIO CLIMATICO



CONSTANCIA DE ZONIFICACION DE
USO DE SUELO

Nº de expediente:	DDUCZ 20-0234		
Fecha de Autorización:	29	07	2020
	DIA	MES	AÑO

DATOS DEL PROPIETARIO				
NOMBRE:	[REDACTED]			
UBICACIÓN DEL PREDIO				
REGION:	MZA:	LOTE:	LOCALIDAD:	MUNICIPIO:
[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	TULUM Q, ROO
DOMICILIO:	[REDACTED]			CLAVE CASTRO:
[REDACTED]	[REDACTED]			

NORMATIVIDAD					
-DE ACUERDO AL POLIGONO SUR DE LA ACTUALIZACION DEL PROGRAMA DE DESARROLLO URBANO DEL CENTRO DE POBLACION DE TULUM 2006-2030, PUBLICADO EN EL PERIÓDICO OFICIAL DEL ESTADO DE QUINTANA ROO, EL DÍA 25 DE MARZO DEL 2011.					
CLAVE DE USO DE SUELO:	Tr1b (TURISTICO RESIDENCIAL DENSIDAD BAJA)				
DENSIDAD	CUARTOS POR HECTAREA	2	ALTURAS	METROS (h)	12.00
	VIVIENDAS POR HECTAREA	1		NIVELES (pisos)	3.00
LOTE TIPO	SUPERFICIE MINIMA TERRENO (M ²)	5,000.00	RESTRICCIONES	FRONTAL	10.00
	FRENTE MINIMO DE TERRENO (M)	15.00		LATERAL	5.00
COEFICIENTE DE APROVECHAMIENTO	COEFICIENTE DE OCUPACION DE SUELO (COS)	0.40		POSTERIOR	10.00
	COEFICIENTE DE ZONIFICACION	0.80		VIA PÚBLICA	6.00

INFORMACIÓN COMPLEMENTARIA

30 JUL. 2020

SUPERFICIE DEL LOTE: 10,327.27 M²

COSTO DE CONSTANCIA:

TOTAL [REDACTED]

[REDACTED]	TULUM, QUINTANA ROO	DIRECCIÓN GENERAL DE ORDENAMIENTO AMBIENTAL, URBANO Y CAMBIO CLIMÁTICO
LUIS ENRIQUE NOH CANCHE.	ING. ENRIQUE JAVIER PRECIADO MEDERO	H. AYUNTAMIENTO MUNICIPAL DE TULUM, Q. ROO
PROPIETARIO	DIRECTOR DE DESARROLLO URBANO	DIRECCIÓN GENERAL DE ORDENAMIENTO AMBIENTAL, URBANO Y CAMBIO CLIMÁTICO

VERSION PUBLICA

*ESTA CONSTANCIA NO LO EXIME DE CONTAR CON LAS AUTORIZACIONES ANTE OTRAS DEPENDENCIAS DE GOBIERNO FEDERAL, ESTATAL Y MUNICIPAL, ASÍ COMO LOS ESTUDIOS NECESARIOS PARA EVITAR CUALQUIER CONTINGENCIA.
 *ESTE DOCUMENTO NO TENDRÁ VALIDEZ COMO CONSTANCIA SI CARECE DE FIRMAS AUTORIZADAS Y SELLO DE LA DIRECCIÓN DE DESARROLLO URBANO Y TESORERIA MUNICIPAL.
 *LA PRESENTE CONSTANCIA NO AUTORIZA MODIFICACIÓN, CONSTRUCCIÓN O ALTERACIÓN DEL PREDIO.