



H. AYUNTAMIENTO MUNICIPAL DE TULUM
DIRECCIÓN GENERAL DE ORDENAMIENTO AMBIENTAL,
URBANO Y CAMBIO CLIMATICO.



CONSTANCIA DE ZONIFICACION DE
USO DE SUELO

Nº de expediente:	DDUCZ 20-0060		
Fecha de Autorización:	21	02	2020
	DIA	MES	AÑO

DATOS DEL PROPIETARIO				
NOMBRE:	[REDACTED]			
UBICACIÓN DEL PREDIO				
REGIÓN:	MZA:	LOTE:	LOCALIDAD:	MUNICIPIO:
[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]
DOMICILIO:	[REDACTED]			CLASIFICACIÓN CATASTRAL:
	[REDACTED]			[REDACTED]

NORMATIVIDAD					
-CON FUNDAMENTO EN EL PROGRAMA DE DESARROLLO URBANO DEL CUERPO DE POBLACIÓN DE CHEMUYIL 2002-2027, PUBLICADO EN EL PERIÓDICO OFICIAL DEL ESTADO DE QUINTANA ROO EL DÍA 1 DE ABRIL DE 2002.					
CLAVE DE USO DE SUELO:	H3- (VIVIENDA FAMILIAR)				
DENSIDAD	CUARTOS POR HECTAREA	-----	ALTURAS	METROS (h)	12.00
	VIVIENDAS POR HECTAREA	-----/V/HA		NIVELES (pisos)	3.00
LOTE TIPO	SUPERFICIE MINIMA DEL TERRENO (M ²)	270.00	RESTRICCIONES	FRONTAL	5.00
	FRONTO DE MÍNIMO DE TERRENO (M ²)	9.00		LATERAL	1.50
COEFICIENTE DE APROVECHAMIENTO	COEFICIENTE DE UTILIZACIÓN DE USO DE SUELO (C.O.S)	0.45		POSTERIOR	3.00
	COEFICIENTE DE UTILIZACIÓN DEL SUELO (C.U.S)	1.10		VIA PÚBLICA	5.00

INFORMACIÓN COMPLEMENTARIA:	
H. MUNICIPIO DE TULUM	[REDACTED]
10 MAR. 2020	SUPERFICIE DEL LOTE: 321.77 M ²



DIRECCIÓN DE INGRESOS	DIRECCIÓN DE DESARROLLO URBANO INC. ENRIQUE FERRER PEREZ H. AYUNTAMIENTO MUNICIPAL DE TULUM Q. ROO DIRECTOR DE DESARROLLO URBANO	DIRECCIÓN GENERAL DE ORDENAMIENTO URBANO Y CAMBIO CLIMATICO C. GUBERNATORIAL DIRECCIÓN GENERAL DE ORDENAMIENTO AMBIENTAL, URBANO Y CAMBIO CLIMATICO.
PROPIETARIO	[REDACTED]	[REDACTED]

*ESTA CONSTANCIA NO LO EXIME DE CONTAR CON LAS AUTORIZACIONES ANTE OTRAS DEPENDENCIAS DE GOBIERNO FEDERAL, ESTATAL Y MUNICIPAL, ASÍ COMO LOS ESTUDIOS NECESARIOS PARA EVITAR CUALQUIER CONTINGENCIA.
 *ESTE DOCUMENTO NO TENDRÁ VALIDEZ COMO CONSTANCIA SI CARECE DE FIRMAS AUTORIZADAS Y SELLO DE LA DIRECCIÓN DE DESARROLLO URBANO Y TESORERÍA MUNICIPAL.
 *LA PRESENTE CONSTANCIA NO AUTORIZA MODIFICACIÓN, CONSTRUCCIÓN O ALTERACIÓN DEL PREDIO.