



**H. AYUNTAMIENTO MUNICIPAL DE TULUM**  
 DIRECCIÓN GENERAL DE ORDENAMIENTO AMBIENTAL,  
 URBANO Y CAMBIO CLIMÁTICO  
 DIRECCIÓN DE DESARROLLO URBANO  
**TERMINACIÓN DE OBRA**



TIPO DE LICENCIA:	A) TERMINACIÓN PARCIAL	No. de Licencia:	0016	No de Expediente:	DDU 18-880		
	B) TERMINACIÓN TOTAL	Fecha de Autorización:	13	01	2020		
	<b>B</b>			DIA	MES	AÑO	

**DATOS DEL PROPIETARIO**

NOMBRE: [REDACTED]

**UBICACIÓN DEL PREDIO**

REGIÓN: [REDACTED] MZA: [REDACTED] LOTE: [REDACTED] LOCALIDAD: [REDACTED] MUNICIPIO: [REDACTED]

DOMICILIO: [REDACTED] CLAVE CASTRASTRAL: [REDACTED]

**DATOS TÉCNICOS**

LICENCIA DE CONSTRUCCIÓN				USO DE SUELO			
LICENCIA N°:	3559	N° DE EXPEDIENTE:	DDU 18-880	CONSTANCIA N°:	3559	N° DE EXPEDIENTE:	DDU 18-880
SUPERFICIE AUTORIZADA (M²):	218.47			TIPO DE OBRA:	COMERCIAL		
SUPERFICIE POR TERMINAR (M²):	0.00			MODALIDAD:	OBRA NUEVA		

CLAVE DE USO DE SUELO: **H3 (UNIFAMILIAR / PLURIFAMILIAR)**

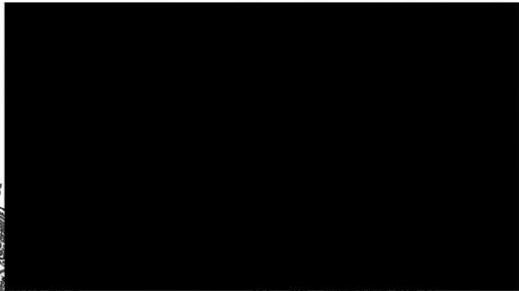
NIVELES	M2		DESCRIPCIÓN DE LA OBRA
	COMERCIAL	HABITACIONAL	
BARDA (ML)		25.20 ML 168.00 ML	BARDA PERIMETRAL CON METROS DE ALGUNA.
PISCINA P. BAJA		351.58	ÁREA DE PISCINA Y CENOTE PERMANENTE.
1 NIVEL		508.31	LOCAL COMERCIAL CON ÁREA DE PALAPA CON SALA DE MESAS. CUARTO DE ADMINISTRACIÓN, QUILLA, COCINA, 1/2 BAÑO, CAJA, BAR, BODEGA, CUARTO DE MÁQUINAS, WOKERS Y ÁREA DE SANITARIOS. CUENTA CON ESPACIOS DE ESTACIONAMIENTO.
2 NIVEL			
SUP. TOTAL (M²)	859.89		USO AUTORIZADO: COMERCIAL

FECHA DE INSPECCIÓN: [REDACTED]

\*SERÁ RESPONSABLE EL PROPIETARIO MANTENER LA FOSA SÉPTICA EN BUENAS CONDICIONES SI COMO DARLE EL MANTENIMIENTO DEBIDO PARA NO CONTAMINAR EL ENTORNO.

FEB. 2020

DIRECCIÓN DE INGRESOS



PROPIETARIO	ARQ. DENNIS ALAIN JIMENEZ SANTOS	DIRECCIÓN DE DESARROLLO URBANO	DIRECCIÓN GENERAL DE ORDENAMIENTO URBANO Y CAMBIO CLIMÁTICO
	PERTO RESPONSABLE DE OBRA REGISTRO: P.R.O-TU-AR-07	H. AYUNTAMIENTO DE TULUM, Q. ROO	DIRECTOR GENERAL DE ORDENAMIENTO URBANO Y CAMBIO CLIMÁTICO H. AYUNTAMIENTO DE TULUM, Q. ROO

\* VER CONDICIONANTES EN LA PARTE POSTERIOR DE LA HOJA:

**VERSION PUBLICA**