



H. AYUNTAMIENTO MUNICIPAL DE TULUM
DIRECCIÓN GENERAL DE DESARROLLO URBANO Y ECOLOGÍA
DIRECCIÓN DE DESARROLLO URBANO



002

CONSTANCIA DE USO DE SUELO

No. de Licencia:	2909	No de Expediente:	DDU 18-533
Fecha de Autorización:	19	07	2018
	DIA	MES	AÑO

DATOS DEL PROPIETARIO

NOMBRE: [REDACTED]

UBICACIÓN DEL PREDIO

REGION:	MZA:	LOTE:	LOCALIDAD:	MUNICIPIO:
[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]
DOMICILIO:				CLAVE CASTRAL:
[REDACTED]				[REDACTED]

DATOS TÉCNICOS

NIVELES	M2		DESCRIPCIÓN
	COMERCIAL	HABITACIONAL	
BARDA ML			
PISCINA		28.60	AREA DE PISCINA.
P.BAJA		294.00	CASA HABITACIÓN CON AREA DE ACCESO, BAÑO, CUARTO DE LAVADO, SALA, COMEDOR, COCINA, PASILLO, CUBO DE ESCALERA, 3 ARMARIOS, 2 CAJONES DE ESTACIONAMIENTO. CADA UNO CON BAÑO Y TERRAZA. CUENTA CON
1.NIV		109.70	VESTÍBULO Y TERRAZA.
2.NIVEL			
AZOTEA			
SUP. TOTAL (M²)	432.30		SUP. TOTAL DEL PREDIO: 491.29 M²

<p align="center">NORMA DE CONSTRUCCIÓN</p> <p>CON FUNDAMENTO EN EL PROGRAMA DE DESARROLLO URBANO DEL CENTRO DE POBLACION DE TULUM 2006-2030, ESTABLECIDO EN PERIODICO OFICIAL DEL ESTADO EL 9 DE ABRIL DEL 2008.</p> <p align="center">H2 (UNIDAD FAMILIAR)</p>				<p align="center">COSTO DE CONSTANCIA</p>		
RESTRICCIONES (ML)	FRONTAL:	5.00	POSTERIOR:	[REDACTED]	DERECHOS:	[REDACTED]
	LATERAL:	2.00	VIA PÚBLICA:	[REDACTED]	TOTAL:	[REDACTED]

OBSERVACIONES

SE RESPONSABILIDAD DEL PROPIETARIO Y DIRECTOR RESPONSABLE DE OBRA, LA EJECUCIÓN DE LA OBRA, EL CUMPLIMIENTO DE LAS NORMAS EN LAS ESPECIFICACIONES ESTRUCTURALES; ASÍ MISMO CONECTAR LA INSTALACIÓN SANITARIA A LA RED MUNICIPAL, EN CASO DE OMITIR LO QUE SE LE INDICA. SI SOPRENDIDO LA DESCARGA AL MANTO FREÁTICO, SE DEBERÁ ACREEDOR A LA SANCIÓN CORRESPONDIENTE.

 [REDACTED]	 RICARDO FLORES CORONA DIRECTOR RESPONSABLE DE OBRA REGISTRO: DRO-TU-AR-03	 ING. VICTOR A. CAUCH CHACÓN DIRECTOR DE DESARROLLO URBANO	 ING. LORENZO B. MIRANDA MIRANDA DIRECTOR GENERAL DE DESARROLLO URBANO Y ECOLOGÍA
----------------	--	---	--

* VER CONDICIONANTES EN LA PARTE POSTERIOR DE LA HOJA:

VERSION PUBLICA