



H. AYUNTAMIENTO MUNICIPAL DE TULUM
DIRECCIÓN GENERAL DE DESARROLLO TERRITORIAL
URBANO SUSTENTABLE
DIRECCION DE DESARROLLO URBANO



CONSTANCIA DE ZONIFICACION
DE USO DE SUELO

Nº de expediente:	MT/DGDTUS/DDUZ/0002/2020		
Fecha de Autorización:	20	01	2020
	DIA	MES	AÑO

DATOS DEL PROPIETARIO	
NOMBRE:	R AND R, S. DE R.L. DE C.V.

UBICACIÓN DEL PREDIO			
REGIÓN:	MZA:	LOTE:	LOCALIDAD:
			PUNTA ALLEN
DOMICILIO:			MUNICIPIO:
			TULUM, Q. ROO
		CLASE:	CATASTRAL:

NORMATIVIDAD					
-CON FUNDAMENTO EN EL PROGRAMA DE ORDENAMIENTO ECOLÓGICO DE LA ZONA COSTERA DE LA RESERVA DE LA BIOSFERA DE SIAN KA'AN, PUBLICADO EN EL PERIÓDICO OFICIAL DEL ESTADO DE QUINTANA ROO, EL DÍA 14 DE MAYO DEL 2002.					
CLAVE DE USO DE SUELO:	Tu1 (TURISMO DE BAJO IMPACTO)				
DENSIDAD	CUARTOS POR HECTAREA	----	ALTURA	METROS (ML)	----
	VIVIENDAS POR HECTAREA	----		NIVELES (pisos)	----
LOTE TIPO	SUPERFICIE MINIMA DEL TERRENO (M ²)	----	RESTRICCIONES	FRONTAL(ML)	----
	FRENTE MINIMO DE TERRENO (M)	----		LATERAL(ML)	----
COEFICIENTE DE APROVECHAMIENTO	COEFICIENTE DE OCUPACIÓN DE USO DE SUELO (C.O.U.)	----		POSTERIOR(ML)	----
	COEFICIENTE DE UTILIZACIÓN DEL SUELO (C.U.S.)	----		VIA PÚBLICA(ML)	----

INFORMACIÓN COMPLEMENTARIA:	
INDUSTRIA, CENTRO DE POBLACIÓN, MINERÍA, AGRICULTURA.	
*DISPOSICIONES GENERALES: CUALQUIER AUTORIZACIÓN OTORGADA EN CONTRAVERSIÓN A LA MISMA, SERÁ NULA DE PLENO DERECHO, EN BASE AL TÍTULO SEGUNDO DE DESARROLLO URBANO, CAPÍTULO I, ARTÍCULO 35 Y 36 DEL REGLAMENTO DE CONSTRUCCIÓN VIGENTE PARA EL MUNICIPIO DE TULUM PUBLICADO EL 05 DE JUNIO DEL 2009, EN EL DIARIO OFICIAL.	
COSTO DE CONSTANCIA:	
TOTAL:	
SUPERFICIE TOTAL DEL PREDIO: 11,100.21 M ²	

19 ENE. 2020	
R AND R, S. DE R.L. DE C.V. PROPIETARIO	DIRECCIÓN GENERAL DE DESARROLLO TERRITORIAL URBANO SUSTENTABLE ING. LORENZO BERNABE MIRANDA MIRANDA DIRECTOR GENERAL DE DESARROLLO TERRITORIAL URBANO SUSTENTABLE

*ESTE DOCUMENTO NO TENDRÁ VALIDEZ COMO CONSTANCIA SI CARECE DE FIRMAS AUTORIZADAS Y SELLO DE LA DIRECCIÓN DE DESARROLLO URBANO Y TESORERÍA MUNICIPAL.



VERSIÓN PÚBLICA