



H. AYUNTAMIENTO MUNICIPAL DE TULUM

DIRECCIÓN GENERAL DE DESARROLLO TERRITORIAL

URBANO SUSTENTABLE

DIRECCIÓN DE DESARROLLO URBANO

LICENCIA DE CONSTRUCCIÓN



TIPO DE LICENCIA:	OBRA NUEVA	No. de Licencia:	0056	No de Expediente:	MT/DGDTUS/DDUN/0050/2024
		Fecha de Autorización:	04	12	2024
			DIA	MES	AÑO

VIGENCIA DE:	04 DE DICIEMBRE DE 2024	A	04 DE JUNIO DE 2025
--------------	--------------------------------	----------	----------------------------

DATOS DEL PROPIETARIO:	
NOMBRE:	[REDACTED]

UBICACIÓN DEL PREDIO:			
REGIÓN:	MANZANA:	LOTE:	LOCALIDAD:
[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	TULUM
DOMICILIO:		CL. CATASTRAL:	
[REDACTED]		[REDACTED]	

DATOS TÉCNICOS:			
NIVELES	M ²		DESCRIPCIÓN DE LA OBRA
	COMERCIAL	HABITACIONAL	
BARDA (M)	---	32.15	BARDA PERIMETRAL.
PISCINA	---	---	
PLANTA BAJA	---	132.07+ 8.97(E.S.C.)	1 VIVIENDA: CUENTA CON LOS SIGUIENTES ESPACIOS: ACCESO, BODEGA Y MAQUINAS, 1/2 BAÑO, OFICINA, SALA, COCINA Y 2 RECAMARAS CADA UNA CUENTA CON 1 BAÑO COMPLETO.
1.NIVEL	---	---	
2.NIVEL	---	---	
3.NIVEL	---	---	
SUP. TOTAL (M ²)	141.04 M²		USO AUTORIZADO: HABITACIONAL/UNIFAMILIAR SUP.TOTAL DEL PREDIO: 207.00 M ²

NORMATIVIDAD:			
CON FUNDAMENTO EN EL PROGRAMA DE DESARROLLO URBANO DEL CENTRO DE POBLACION DE TULUM 2006-2030, PUBLICADO EN EL PERIÓDICO OFICIAL DEL ESTADO DE QUINTANA ROO, EL 9 DE ABRIL DE 2008.			
H3 (UNIFAMILIAR/PLURIFAMILIAR)			
COEFICIENTE DE OCUPACIÓN DE SUELO (C.O.S)	0.45	SUPERFICIE MÍNIMA DEL TERRENO (M ²)	270.00
COEFICIENTE DE UTILIZACIÓN DE SUELO (C.U.S)	1.10	NIVELES:	3
DENSIDAD	24 VIV/HA	METROS:	12.00

COSTO DE LICENCIA:	
DERECHOS:	[REDACTED]
SANCIÓN	[REDACTED]
TOTAL:	[REDACTED]

OBSERVACIONES:



P 18 DIC. 2024

PROPIETARIO

[REDACTED]

ARQ. DENNIS ALON JIMENEZ SANTOS.

PERITO RESPONSABLE DE OBRA

REGISTRO: P.R.O.-TU-AR-07



DIRECCIÓN DE INGRESOS

DIRECCIÓN DE DESARROLLO URBANO



DIRECCIÓN GENERAL DE DESARROLLO TERRITORIAL URBANO SUSTENTABLE

ING. LORENZO BERNABE MIRANDA

DIRECTOR GENERAL DE DESARROLLO TERRITORIAL URBANO SUSTENTABLE

Nº DE POLIZA: 1172 AR/1173AR

FOLIO: 0056