

0338

2024

2024

0338



TULUM

MUNICIPIO DE TULUM
TESORERÍA MUNICIPAL
DIRECCIÓN DE INGRESOS

LICENCIA DE FUNCIONAMIENTO

NÚMERO: 1174

NOMBRE DEL CONTRIBUYENTE:

R.F.

NOMBRE COMERCIAL:
OLGA

CLAVE CATASTRAL:
905062000003020

ACTIVIDAD:
BOUTIQUE Y ACCESORIOS ZONA B

DIRECCIÓN:
AV. GONZALO GUERRERO POR PTA MAROMA Y PTA BRAVA MZA. 03, L E 20 Colonia:AKUMAL

HORARIO: LUNES A DOMINGO
de 9:00 a 22:00 de a

INICIO DE ACTIVIDADES:
24/07/2007

TESORERO MUNICIPAL
Tesorero Municipal

USO DE SUELO:
555

EXPIRA:
31/12/2024

TESORERÍA MUNICIPAL

DIRECTOR DE INGRESOS
Director de Ingresos

ESTA LICENCIA DE FUNCIONAMIENTO TIENE UNA VIGENCIA ANUAL Y DEBERÁ RENOVARSE EN LOS MESES DE ENERO Y FEBRERO DE CADA AÑO Y SOLO AMPARA EL FUNCIONAMIENTO DEL ESTABLECIMIENTO CON EL GIRO Y RÍMBRA SEÑALADO, CONFORME A LA LEY DE HACIENDA DEL MUNICIPIO DE TULUM, QUINTANA ROO, ASÍ MISMO, DEBERÁ PERMANECER EN UN LUGAR VISIBLE COMO LO ESTABLECE EL ARTÍCULO 68, FRACCIÓN III DEL CÓDIGO FISCAL MUNICIPAL DEL ESTADO DE QUINTANA ROO.

MANTENER EN UN LUGAR VISIBLE



TULUM

MUNICIPIO DE TULUM
TESORERÍA MUNICIPAL
DIRECCIÓN DE INGRESOS

LICENCIA DE FUNCIONAMIENTO

NÚMERO: 1174

NOMBRE DEL CONTRIBUYENTE:

R.F.C.

NOMBRE COMERCIAL:
OLGA

CLAVE CATASTRAL:

ACTIVIDAD:
BOUTIQUE Y ACCESORIOS ZONA B

DIRECCIÓN:
AV. GONZALO GUERRERO POR PTA MAROMA Y PTA BRAVA MZA. 03, L E 20 Colonia:AKUMAL

HORARIO: LUNES A DOMINGO
de 9:00 a 22:00 de a

INICIO DE ACTIVIDADES:
24/07/2007

TESORERO MUNICIPAL
Tesorero Municipal

USO DE SUELO:
555

EXPIRA:
31/12/2024

TESORERÍA MUNICIPAL

DIRECTOR DE INGRESOS
Director de Ingresos

ESTA LICENCIA DE FUNCIONAMIENTO TIENE UNA VIGENCIA ANUAL Y DEBERÁ RENOVARSE EN LOS MESES DE ENERO Y FEBRERO DE CADA AÑO Y SOLO AMPARA EL FUNCIONAMIENTO DEL ESTABLECIMIENTO CON EL GIRO Y RÍMBRA SEÑALADO, CONFORME A LA LEY DE HACIENDA DEL MUNICIPIO DE TULUM, QUINTANA ROO, ASÍ MISMO, DEBERÁ PERMANECER EN UN LUGAR VISIBLE COMO LO ESTABLECE EL ARTÍCULO 68, FRACCIÓN III DEL CÓDIGO FISCAL MUNICIPAL DEL ESTADO DE QUINTANA ROO.

MANTENER EN UN LUGAR VISIBLE

