



H. AYUNTAMIENTO MUNICIPAL DE TULUM
 DIRECCIÓN GENERAL DE DESARROLLO TERRITORIAL
 URBANO SUSTENTABLE
 DIRECCIÓN DE DESARROLLO URBANO
LICENCIA DE CONSTRUCCIÓN



TIPO DE LICENCIA: **REGULARIZACIÓN**

No. de Licencia:	0892	No de Expediente:	DGDTUSN 22-0473
Fecha de Autorización:	17	08	2022
	DIA	MES	AÑO

DATOS DEL PROPIETARIO

NOMBRE: [REDACTED]

UBICACIÓN DEL PREDIO

REGIÓN: [REDACTED] MZA: [REDACTED] LOTE: [REDACTED] LOCALIDAD: TULUM MUNICIPIO: TULUM Q. ROO

DOMICILIO: [REDACTED] CLAVE CATASTRAL: [REDACTED]

NIVELES	M2		DESCRIPCIÓN DE LA OBRA
	COMERCIAL	HABITACIONAL	
BARDA ML			
ALBERCA		11.51	CUENTA CON AREA DE ALBERCA
P. BAJA		111.36	1 DEPARTAMENTO: CUENTA CON CUARTO COMPLETO, 1 BAÑO COMPLETO, 1 RECAMARA CON 1 BAÑO COMPLETO Y 1 RECAMARA CON ACCESO A LA BALCONAR.
1.NIVEL		114.17	1 DEPARTAMENTO: CUENTA CON BAÑO COMPLETO, 2 RECAMARAS, 1 SALA DE ESTAR Y 1 RECAMARA CON 1 BAÑO COMPLETO.
2.NIVEL		21.21	1 CUARTO: AREA DE RECAMARA CON 1 BAÑO COMPLETO.
AZOTEA			ESCALERAS.
SUP. TOTAL (M²)	258.25 M²		USO AUTORIZADO: HABITACIONAL/PLURIFAMILIAR SUP.TOTAL DEL PREDIO: 176.79 M²

NORMATIVIDAD

CON FUNDAMENTO EN EL PROGRAMA DE DESARROLLO URBANO DEL CENTRO DE POBLACION DE TULUM 2006-2030, PUBLICADO EN EL BOLETIN OFICIAL DEL ESTADO DE QUINTANA ROO, EL 9 DE ABRIL DEL 2008.

H3* (UNIFAMILIAR URBANO)			
COEFICIENTE DE OCUPACIÓN DE SUELO (C.O.S)	0.60	ÁREA MÍNIMA DEL TERRENO (M²)	180.00
COEFICIENTE DE UTILIZACIÓN DE SUELO (C.U.S)	1	NIVELES:	3.00
DENSIDAD	2.50 IV/HA	METROS:	12.00

COSTO DE LICENCIA:

DERECHOS: [REDACTED]

SANCIÓN: [REDACTED]

TOTAL: [REDACTED]

OBSERVACIONES:

*SERÁ RESPONSABILIDAD DEL PROPIETARIO QUE LAS INSTALACIONES HIDROSANITARIAS Y ELÉCTRICAS FUNCIONEN CORRECTAMENTE, DE LO CONTRARIO SE HARÁ ACREDITAR A LA SANCIÓN CORRESPONDIENTE.

 PROPIETARIO [REDACTED] 2022 REGISTRO: P.R.O-TU-AR-02	 PERITO RESPONSABLE DE OBRA REGISTRO: P.R.O-TU-AR-02	 DIRECTOR DE DESARROLLO URBANO USUARIO	 DIRECCION GENERAL DE DESARROLLO TERRITORIAL URBANO SUSTENTABLE AYUNTAMIENTO DE TULUM, Q.ROO ING. LORENZO BERNABE MIRANDA
--	--	--	--